*Coфтуерна разработка*

Същност на трислойния модел

Слой за данни (data access layer)

Слой за услуги (service layer)

Слой за потребителски интерфейс (UI layer)

Същност на трислойния модел

- Трислоен модел е архитектурен дизайн, който структурира софтуерните приложения в три основни слоя, като всяка част има свои специфични функции и отговорности:

1- Слой за данни (data access layer)

.

2- Слой за услуги (service layer)

3 -Слой за потребителски интерфейс (UI layer)

Слой за данни (data access layer)

- Слой за данни е отговорен за връзката със съхранени данни и осигурява начин за извличане, обновяване и манипулиране на тези данни. Основните му задачи включват:

. Установяване на връзка с базата данни или други източници на данни.

. Използване на заявки към базата данни за четене, запис и обновяване на данни.

. Мапиране на данните от релационния модел към обекти в програмния код и обратно, използвайки ORM инструменти или ръчно създадени модели.

. Управление на сесии и транзакции.

Слой за услуги (service layer)

- Слой за услуги предоставя бизнес логика и функционалности, които не са пряко свързани с връзката към данните. Той включва:

. Бизнес логика и правила, приложени към данните след тяхното извличане от слоя за данни.

. Извличане, обработка и манипулиране на данни от слоя за данни.

. Предоставяне на абстракции или услуги за горните слоеве (UI слой и др.).

Слой за потребителски интерфейс (UI layer)

- Слой за потребителски интерфейс е този, който предоставя интерактивен начин за комуникация с потребителя. Той включва:

. Графичен интерфейс на потребителя (GUI), уеб страници, мобилни приложения и други видове интерфейси.

. Представяне на данните или функционалностите, предоставени от слоя за услуги, на начин, който е удобен и разбираем за потребителя.